



# VALENTIN MATHIEU

LEVEL / GAME DESIGNER

## COORDONNÉES

4, Allée des Floxes,  
97410 Saint-Pierre

valmathieu@live.fr

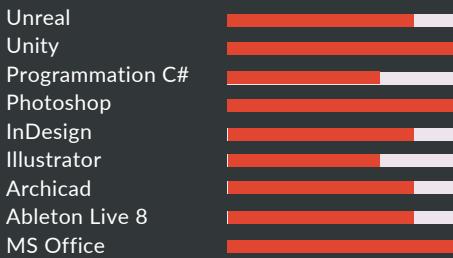
+336 31 73 72 14  
+262 693 43 87 71

valmathieu90.wixsite.com/book

soundcloud.com/7valentine

## COMPÉTENCE

### INFORMATIQUE



### LANGUES



## VOYAGES

2019 | Asie  
2018 | Australie et Canada  
2017 | Asie et USA  
2016 | Amérique du Sud  
2015 | Asie

## INTÉRÊTS

Jeux vidéo, Jeux de sociétés  
Sports : Foot, Volley, Badminton  
Musique : Guitare, Percussions, MAO  
Dessin, Sculpture  
Cinéma, Lecture

## ASSOCIATIONS

Vice Président de l'association ZANZI :  
Promotion de la culture musicale à Lyon

## EXPÉRIENCES JEUX VIDÉO ET STAGES

### AUTO-ENTREPRENEUR EN LEVEL ET GAME DESIGN

2025 - Aujourd'hui | La Réunion

### CDI | LEVEL DESIGNER

2022 - 2024 | Studio Microids | Lyon

Conception d'un jeu d'enquête aventure : Blockout et Scripting de plusieurs niveaux - Travail avec l'équipe de Design pour créer les mécaniques de Gameplay, la narration, les différentes énigmes et puzzles, les dialogues, etc... - Documentations - UX / UI Design

### STAGE | GAME / LEVEL DESIGNER & DÉVELOPPEUR

2021 | Studio indépendant Helpy | Lyon

Conception de plusieurs jeux destinés aux personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer et de leur aidant.e.s. - Programmation en C# sur Unity - Game Design - Level Design - Documentation - UX / UI Design

### GAME JAMS

2020 -2021 | Volcano Game Jam | Global Game Jam

### SALONS ET CONFÉRENCES

2017 - 2023 | Indie Game Lyon | IIM Student Game Conférence | Game Summit | Game Only | Gamagora | ...

### STAGE | ARCHITECTE

2013 | Cabinet d'Architecte DASSONVILLE & DALMAIS | Lyon

Relevé de cotation - Tracé de plan - Création d'image 3D - Retouche Photoshop - Participation à la gestion des chantiers - Inventaires - Relation clientèle

## FORMATIONS

### FORMATION | LES CAMERAS DANS LES JEUX VIDEO

2023 | Gamaste | Master Class

Formation dirigée par Simon Unger - Animation Direction - Santa Monica Studio

### DU LEVEL DESIGN

2021 | Université Lyon 2 - Gamagora

Porteur et leader du projet "Until I Breathe" pour le Gamagora Game Show - Level Building - Level Architecture - Game Design - Création de jeux vidéo, Serious Game et jeux de sociétés - Apprentissage de la programmation en C++, C#, Blueprint

### BTS DESIGN D'ESPACE

2014 | École d'Art Bellecour

Conception de projets architecturaux et artistiques - Création et tracé de plans - Création d'images 3D

### BAC STI EN ARTS APPLIQUÉS

2012 | École d'Art Bellecour

## AUTRES EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### SERVICE ET CUISINE

2019 | Tabibito Shokudo | Okayama (Japon)

### OUVRIER ET MÉCANICIEN D'ENTRETIEN

2017 - 2018 | John Deere | solar Pannel Farm | Kerang & Tieri (Australie)

### CUEILLETTE DE FRUITS ET LÉGUMES

2016 | Farm | Californie (USA)

### ANIMATEUR

2010 - 2014 | Centres de Loisirs et Colonies de Vacances | Temps Jeunes